




Campeonato Comunal de fútbol Comuna Chiche Anejo

HOJA DE VOCALÍA No. 170

Categoría: Serie A Fecha: Sábado - Septiembre 13, 2025 Hora: 16:00 Cancha: Cancha 1

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 7 Vocal: _____

LA LAGUNA F.C.					
					6
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1	🟡x1		8 - Michael Borja
✓		⚽x2			11 - Kevin Palacios
✓			🟡x1		14 - Diego Chilcañan
✓			🟡x1		16 - Elvis Borja
✓		⚽x3			20 - Leo Ayala

FAMILIA MANCHESTER					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			🟡x2	🔴	17 - Mario Duque
<i>Jugadores sancionados en la vocalía No.170</i> <i>17 - Mario Duque Doble Amarilla</i>					
Total Pagado Vocalía:					\$ 0.00

Jugadores sancionados en la vocalía No.170
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Campeonato Comunal de fútbol Comuna Chiche Anejo, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Campeonato Comunal de fútbol Comuna Chiche Anejo.



Campeonato Comunal de fútbol Comuna Chiche Anejo

HOJA DE VOCALÍA No. 170

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final La Laguna F.C. (6) - Familia Manchester (0), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

la laguna no completa

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: Diego Guaita

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo La Laguna F.C.:

- * No. 8 - Michael Borja
- * No. 14 - Diego Chilcañan
- * No. 16 - Elvis Borja

Tarjetas Amarillas del equipo Familia Manchester:

- * No. 17 - Mario Duque (2 TA)

Tarjetas Rojas del equipo Familia Manchester:

- * No. 17 - Mario Duque (Doble T. Amarilla)

Nombre: Pablo Cuenca