



Campeonato Comunal de fútbol Comuna Chiche Anejo

HOJA DE VOCALÍA No. 144

Categoría: Serie A Fecha: Domingo - Agosto 17, 2025 Hora: 14:00 Cancha: Cancha 1

Etapa: Segunda Etapa Jornada: Fecha 3 Vocal: Directiva

PAN COMIDO					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⊗x1	■x1		4 - Nestor Castillo
✓			■x1		5 - Anthony Navarrete
✓		⊗x1			7 - Santiago Bohorquez
✓			■x1		13 - Hermel Sanchez
✓			■x1		37 - Cristian Alvarado

Jugadores sancionados en la vocalía No.144

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 1.50**

NIUPI F.C.					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			■x1		4 - Luis Ordoñez
✓			⊗x2		12 - Cesar Ochoa
✓			■x1		20 - Esteban Mina
✓			■x1		24 - Paul Sangucho

Jugadores sancionados en la vocalía No.144

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 2.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Campeonato Comunal de fútbol Comuna Chiche Anejo, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Campeonato Comunal de fútbol Comuna Chiche Anejo.



Campeonato Comunal de fútbol Comuna Chiche Anejo

HOJA DE VOCALÍA No. 144

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Pan Comido (2) - Niipi F.C. (2), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

Al DT de pan comido le exhiben la TA

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Diego Guaita

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Pan Comido:

- * No. 4 - Nestor Castillo
- * No. 5 - Anthony Navarrete
- * No. 13 - Hermel Sanchez
- * No. 37 - Cristian Alvarado

Tarjetas Amarillas del equipo Niipi F.C.:

- * No. 4 - Luis Ordoñez
- * No. 20 - Esteban Mina
- * No. 24 - Paul Sangucho

Nombre: Luis Fernández